

Bachelor of Arts (Honour) in Digital Arts

- specialization in Animation and Video Games

The course includes both core and optional subjects.

VIDEO GAMES			
	Study Units	ECTS	Hrs
Yr 1	Core subjects		
DA.001	<i>Storia, introduzione e critica di animazione e videogiochi</i> Introduction to animation and video games	4	100
DA.002	<i>Informatica di base</i> Introduction to computer systems	6	150
DA.003	<i>Sceneggiatura I</i> Scriptwriting I	6	150
DA.004	<i>Tecniche di character design e storyboard I</i> Character design and storyboard techniques I	10	250
DA.005	<i>Teorie e tecniche di game design I</i> Game design I	6	150
DA.006	<i>Programmazione I</i> Computer programming I	10	250
DA.007	<i>Tecniche della colonna sonora e del doppiaggio</i> Soundtrack and dubbing techniques	6	150
DA.W1	<i>Laboratori e workshop</i> Workshops	12	300
	Sub-total	60	1500
Yr 2	Core subjects		
DA.008	<i>Disegno e tecniche di animazione 2D I</i> 2D design and animation techniques I	12	300
DA.009	<i>Inglese</i> English writing skills	4	100
DA.010	<i>Grafica 3D I</i> 3D graphics I	12	300
DA.011	<i>Tecniche di regia I</i> Directing techniques I	6	150
DA.012	<i>Marketing e sociologia della comunicazione</i> Marketing and sociology of communication	6	150
DA.013	<i>Video editing e compositing</i> Digital video editing and compositing	6	150
DA.014	<i>Teoria dell'intermedialità</i> Intermediality theory	4	100
DA.015	<i>Teorie e tecniche di game design II</i> Game design II	6	150
DA.W2	<i>Laboratori e workshop</i> Workshops	4	100
	Sub-total	60	1500
Yr 3	Core subjects		

DA.016	<i>Sceneggiatura II</i> Scriptwriting II	4	100
DA.017	<i>Programmazione II</i> Computer programming II	10	250
DA.018	<i>Teorie e tecniche di game design III</i> Game design III	6	150
DA.019	<i>Economia e gestione delle imprese</i> Economics and business management	6	150
	<i>Esame a scelta 1</i> Elective unit 1	6	150
	<i>Esame a scelta 2</i> Elective unit 2	6	150
DA.W3	<i>Laboratori e workshop</i> Workshops	6	150
	<i>Stage</i> Internship	6	150
	<i>Prova finale</i> Final dissertation	10	250
	Sub-total	60	1500

Elective Units			
DA.020	<i>GUI</i> Graphical user interface (GUI)	6	150
DA.021	<i>Disegno e tecniche di animazione 2D II</i> 2D design and animation techniques II	6	150
DA.022	<i>Grafica 3D II</i> 3D graphics II	6	150
DA.023	<i>Grafica 3D Avanzata</i> Advanced 3D graphics	6	150
DA.024	<i>Programmazione III</i> Computer programming III	6	150
DA.025	<i>Programmazione avanzata</i> Advanced programming	6	150